**Правила проведения игры брейн – ринг**

**по теме: «Двунадесятые праздники».**

Игра проводиться в 2 тура: командный и индивидуальный

**I этап - Командный**

1. Каждая команда сидит за столом, оснащенным сигналом или сигнальным флажком

На обдумывание вопроса даётся 1 минута

2. Команда, у которой есть правильный ответ, может подать сигнал досрочно

3. За правильный ответ начисляется то количество баллов, которое объявляет ведущий за каждый правильный ответ

4. Если команда, отвечающая досрочно, ошибается, другие команды могут продолжать обсуждение до истечения минуты

5. Если все команды дают неправильный ответ, стоимость следующего вопроса может быть по решению ведущего увеличиваться на 1 балл

6. Команда, набравшая наибольшее количество баллов, становится победителем

ВАЖНО:

1. Нельзя подавать сигнал во время звучания вопроса

2. Сигнал можно подавать ТОЛЬКО ПОСЛЕ слов ведущего: «Минута пошла»

3. Сигнал должен быть подан РАНЬШЕ слов ведущего: «Минута истекла»

4. В случае нарушения правил команда дисквалифицируется и выбывает из состязания.

**II этап - Индивидуальный**

 Здесь возможны несколько вариантов проведения этого этапа:

- он может быть проведен как отборочный этап для формирования команд для брейн – ринга

- он может быть проведен только между капитанами команд и по итогам этапа каждая команда получает очки, набранные ее капитаном в свою копилку

- он может быть проведен вреди всех участников и по итогам этого этапа определяются знатоки игры, которые получают индивидуальное поощрение (здесь также возможен вариант, когда заработанные каждым участником очки идут в командный зачет)